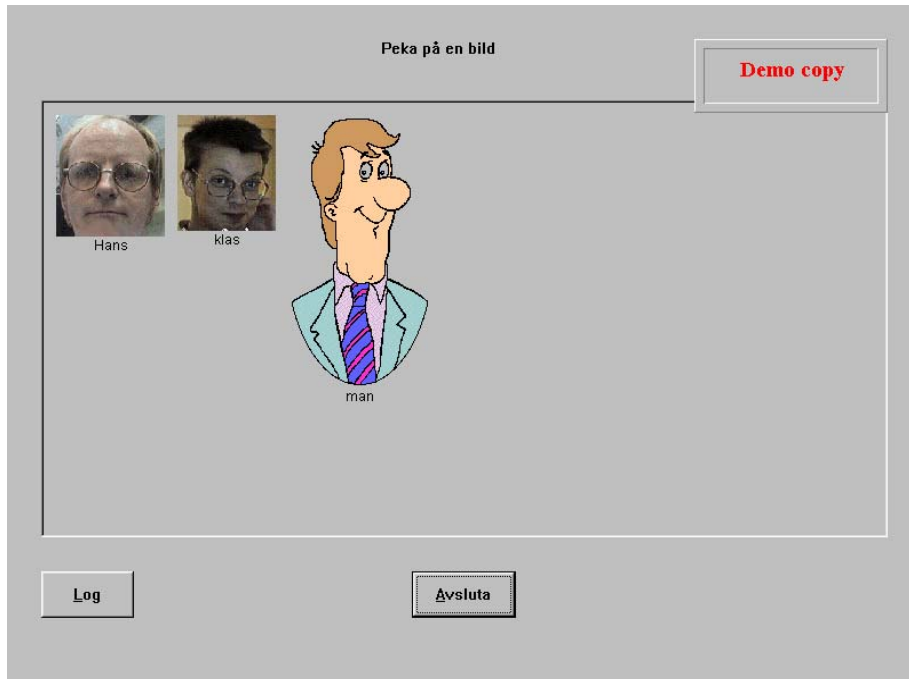


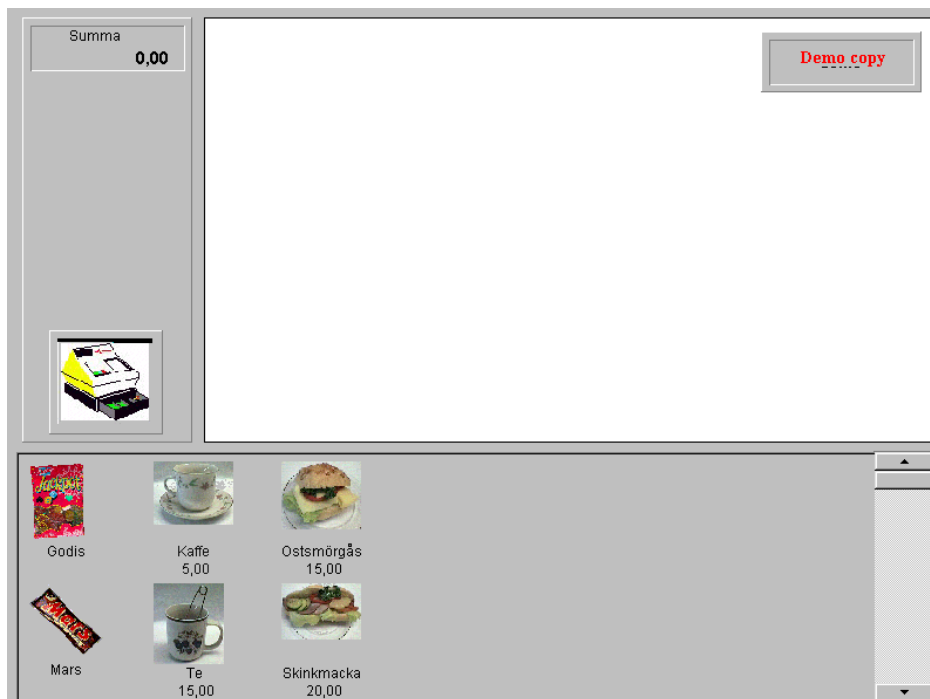
# Komma igång med Kassan

1. Starta Kassan. Då ser det ut så här:



Här börjar Du programmet med att:

2. Klicka på Din egen bild. Då visas följande dialogruta:  
Så här ser det ut innan en kund kommer.



Nu kommer en kund och vill köpa lite varor.

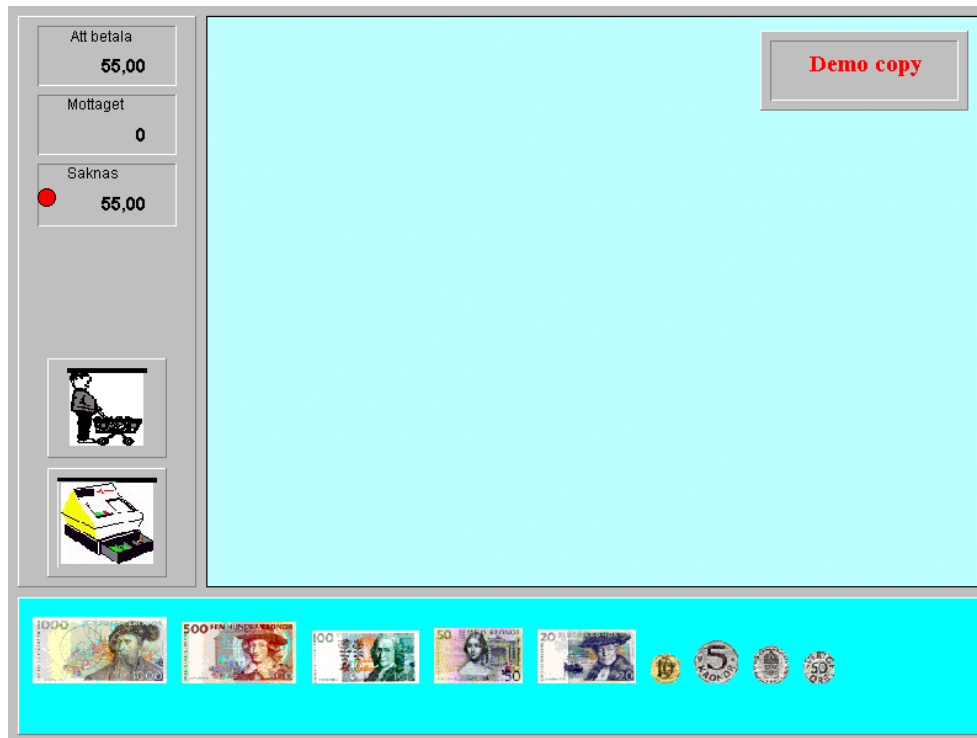
3. Klicka på de varor som kunden vill köpa, (dubbelklicka på varan eller dra den upp till den vita delen av skärmen.)  
Ljudfilen säger priset på varan/varorna.

När kunden har valt klart kan det se ut så här:



Summan som Kunden ska betala ser du högst upp i vänstra hörnet. (55 kronor ska kunden betala.)

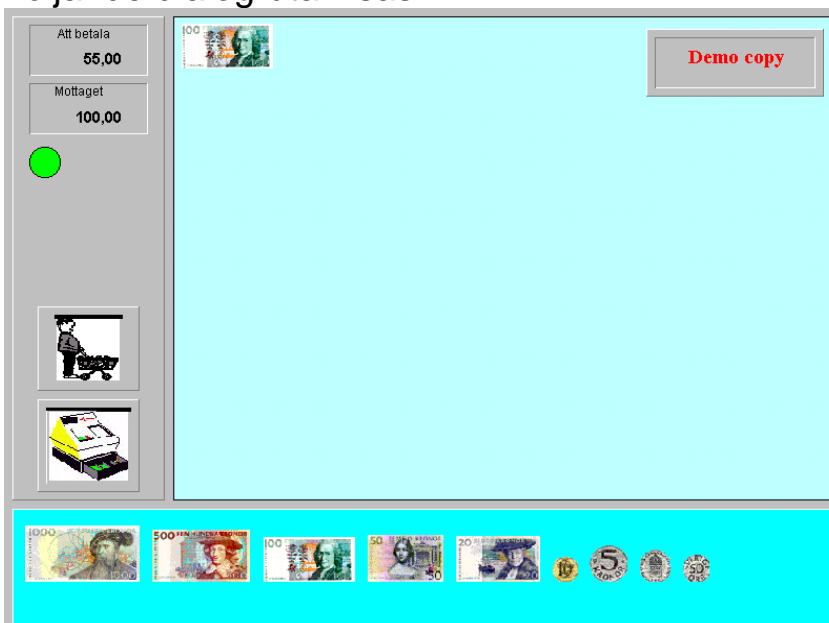
4. Klicka på bilden för "Kassaapparat".  
Nu visas följande dialogruta:



Nu vet kunden hur mycket han ska betala och lämnar fram en sedel eller ett mynt.

4. När du ser den ● röda ringen saknas det pengar
5. Kunden lämnar fram en sedel, i detta fall en hundralapp.
6. Klicka på hundralappen på skärmen. Ljudfilen säger sedelns valör.

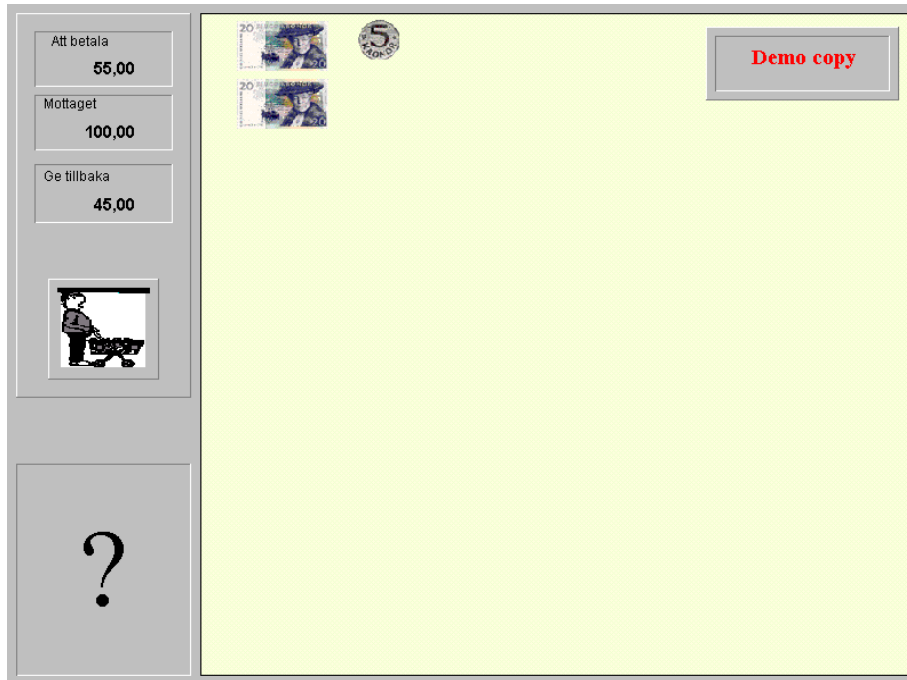
Följande dialogruta visas:



När Du ser den ● gröna ringen räcker pengarna.

7. Klicka på bilden för "kassapparat."

Nu visas följande dialogruta:



Här visas hur mycket kunden ska få tillbaka.

8. Kassalådan öppnas.

9. Ge tillbaka till kunden den summa pengar som du ser på skärmen.  
( 45 kronor sak kunden ha tillbaka)

Tips! Om du inte har likadana sedlar eller mynt i kassan kan du  
växlas den till mindre valör, antingen genom att dubbelklicka på  
en sedel **eller** dra sedeln ner till "?" .

10. Klicka på bilden för "kund med kundvagn".  
Nu visas följande dialogruta:



11. Nu kan du börja om med nästa kund

12. Om den ny person ska stå i kassan måste du trycka  
<Alt> + <F4> för att komma till VEM – delen, då kommer Du tillbaka  
till nr.1 i denna beskrivning